

TRAININGS UND WORKSHOPS MODERIEREN MIT ACTEE-TOOLS

In diesem dynamischen Workshop beschäftigen wir uns mit verschiedensten Szenarien, in denen die Actee-Plattform zum Einsatz kommen kann. Beginnend mit der Frage, was das jeweilige Ziel einer Veranstaltung ist, erarbeiten wir mögliche Wege der Gestaltung der Workshops.

Wir definieren die Lern- und Entwicklungsziele bzw. die Marketing-Ziele verschiedener Szenarien und entwickeln gemeinsam verschiedene Workshop-Designs, die sofort einsatzbereit sind.

Die Teilnehmer lernen,

- die Actee-Plattform zielorientiert in unterschiedlichen Kontexten einzusetzen
- Trainings und Workshops mit Actee-Elementen zu gestalten und durchzuführen
- Teilnehmer zu aktivieren, ein hohes Maß an Engagement zu erzeugen sowie tiefgreifende Erkenntnisse zu generieren.

Beispiel-Szenarien:

- 2-tägiges Change-Kompetenz-Training mit Actee Simulation
- Halbtägiger Crashkurs Change-Kompetenz mit Kurz-Simulation
- Kick-Off Veranstaltung zu einem Beratungsprozess mit Actee-Simulation, Change Live und anderen Actee-Modulen
- Einstündiger Teaser-Workshop, um Kunden Actee vorzustellen

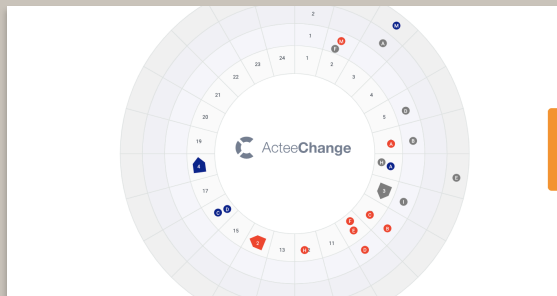
Wir gehen selbstverständlich auf die Wünsche und Bedürfnisse der Teilnehmer dieses Kurses ein.



Wir betrachten in diesem Workshop alle Möglichkeiten, die die Actee-Plattform bietet. Im Actee Session-Konzept setzen wir die verschiedenen Möglichkeiten zielorientiert ein:

- Cycle-Spiele (ehemals ActeeChange)
- Barometer-Spiele (ehemals ActeeLeadership)
- Actee Quiz
- Actee Card Games
- Change Live
- Change Meter

Alle Workshop-Designs werden so entwickelt, dass sie sowohl in rein virtuellen Online-Workshops als auch im physischen Klassenraum-Workshop funktionieren. Wir besprechen den Einsatz des Actee Floorboards, des Actee Coaching Boards, des Online Game Views und des Data Modules, sowie Kombinationen daraus.



Durchführung:	Online (MS Teams oder Zoom)
Dauer:	1 Tag (9:00 - 17:00 Uhr)
Teilnehmer:	6 - 10
Ihre Investition:	€ 695 inkl. Actee Session
Geschlossene Gruppen:	€ 3.250 inkl. Actee Session
Sprache:	Deutsch oder Englisch nach Bedarf
Voraussetzung:	Basiskenntnisse* der Theorien**

* Siehe bei Bedarf unseren Kurs „Theorien hinter den Actee-Simulationen“

** Häufig eingesetzte Modelle sind z.B.

- Rick Maurer: Der Cycle of Change (6 Phasen)
- Rick Maurer: 3 Formen von Widerstand
- John Kotter: Leading Change (8 Schritte)
- Harold Leavitt: Management Alignment Model
- Daniel Goleman: 6 Führungsstile



www.trans4motion.group

E: info@t4mg.com

DIE THEORIEN HINTER DEN ACTEE-SPIELEN

Lernen Sie die wichtigsten Theorien hinter den am häufigsten gespielten Actee-Spielen im Detail kennen:

Change Management

- Rick Maurer: Der Cycle of Change - 6 Phasen aus Sicht der Betroffenen
- Rick Maurer: 3 Formen von Widerstand und der konstruktive Umgang damit
- John Kotter: Leading Change - Change führen in 8 Schritten
- ADKAR
- Harold Leavitt: Management Alignment Model

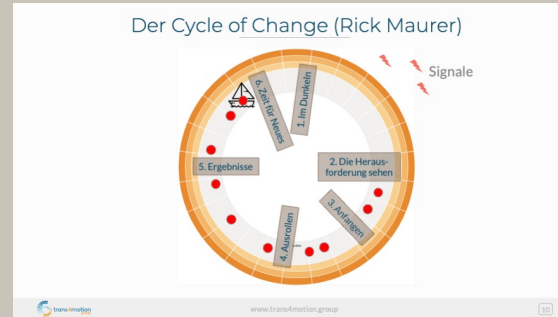
Leadership

- Daniel Goleman: 6 Führungsstile

Auf der Kenntnis der Theorien basierend verstehen Sie die Zusammenhänge zwischen den Modellen und der Struktur der Actee-Spiele. So können Sie Ihre Seminare und Workshops zielführend gestalten:

- Wissen vermitteln
- Neu erworbenes Wissen in der Simulation ausprobieren
- Neue Fähigkeiten in die Praxis transferieren

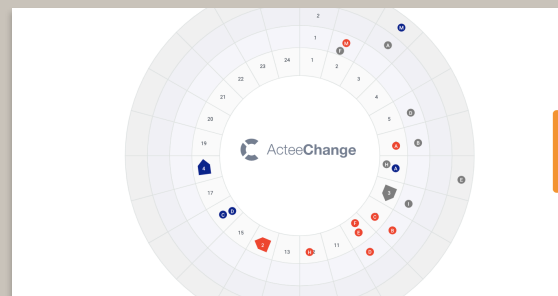
Die Inhalte dieses Seminars stehen auf Anfrage auch als „Selbstgesteuertes Lernen“ zur Verfügung.



Wir betrachten in diesem Workshop alle Möglichkeiten, die die Actee-Plattform bietet. Im Actee Session-Konzept setzen wir die verschiedenen Möglichkeiten zielorientiert ein:

- Cycle-Spiele (ehemals ActeeChange)
- Barometer-Spiele (ehemals ActeeLeadership)
- Actee Quiz
- Actee Card Games
- Change Live
- Change Meter

Alle Workshop-Designs werden so entwickelt, dass sie sowohl in rein virtuellen Online-Workshops als auch im physischen Klassenraum-Workshop funktionieren. Wir besprechen den Einsatz des Actee Floorboards, des Actee Coaching Boards, des Online Game Views und des Data Modules, sowie Kombinationen daraus.



Durchführung:	Online (MS Teams oder Zoom)
Dauer:	1 Tag (9:00 - 17:00 Uhr)
Teilnehmer:	6 - 10
Ihre Investition:	€ 495
Geschlossene Gruppen:	€ 2.750
Sprache:	Deutsch oder Englisch nach Bedarf

„Es gibt nichts praktischeres als eine gute Theorie.“

- Kurt Lewin

„Praxis ohne Theorie ist blind - Theorie ohne Praxis ist wirkungslos.“

- Immanuel Kant



www.trans4motion.group

E: info@t4mg.com

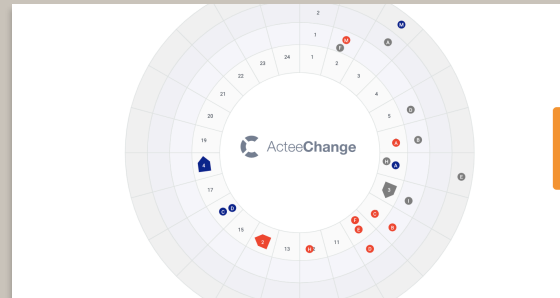
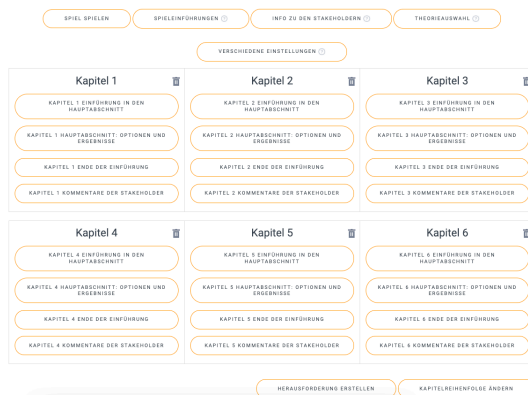
GAME BUILDER WORKSHOP

Lernen Sie in diesem dynamischen und interaktiven Workshop, mit der Actee-Plattform Ihre eigenen Spiele zu entwickeln.

Während des Workshops werden wir ein Spiel gestalten, das den Teilnehmern im Nachgang zur Nutzung zur Verfügung steht.

Sie lernen, wie Sie Spiele auf verschiedenen Ebenen eigenständig gestalten:

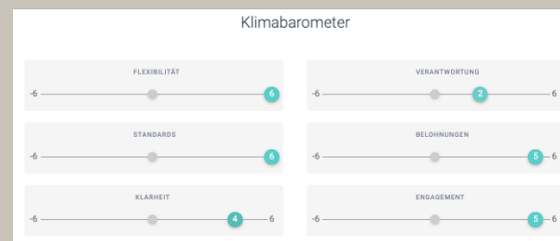
- Ändern Sie die Story eines Spiels, die Handlungsoptionen und die Feedbacktexte vorhandener Spiele. Passen Sie die Texte beliebiger Passagen von Actee-Spielen an Ihre Bedürfnisse an.
- Verändern Sie die Bewegungen, die einzelne Handlungsoptionen nach sich ziehen: Wie weit kommt das Boot voran? Welche Betroffenen bewegen sich, und wie weit?
- Bauen Sie Ihre eigenen Theorien in die Simulationsspiele ein.



Wir beschäftigen uns in diesem Workshop primär mit den Actee Cycle Games.

Mit einem guten Verständnis der Logik der Cycle Games sehen wir uns außerdem an, wie man Barometer Games und andere Actee-Spielformate gestaltet.

- Cycle-Spiele (ehemals ActeeChange)
- Barometer-Spiele (ehemals ActeeLeadership)
- Actee Quiz
- Actee Card Games



Durchführung: Online
(MS Teams oder Zoom)
Dauer: 1 Tag (9:00 - 17:00 Uhr)
Teilnehmer: 6 - 10

Ihre Investition: € 695
(inkl. Actee Session)

Geschlossene Gruppen: € 3.250
(inkl. Actee Session)

Sprache: Deutsch oder Englisch
nach Bedarf

Voraussetzung: Basiskenntnisse* der Theorien**

* Siehe bei Bedarf unseren Kurs „Theorien hinter den Actee-Simulationen“

** Häufig eingesetzte Modelle sind z.B.

- Rick Maurer: Der Cycle of Change (6 Phasen)
- Rick Maurer: 3 Formen von Widerstand
- John Kotter: Leading Change (8 Schritte)
- Harold Leavitt: Management Alignment Model
- Daniel Goleman: 6 Führungsstile



www.trans4motion.group

E: info@t4mg.com